

# CONTENT

<b>01</b>	<b>mu Space factory 1</b>
<b>02</b>	<b>mu Space factory 2</b>
<b>03</b>	<b>12A06 Interior Design</b>
<b>04</b>	<b>Smart Building</b>
<b>05</b>	<b>NESTA Project</b>
<b>06</b>	<b>Twin Tower Condominium</b>
<b>07</b>	<b>Phrakanong Square</b>
<b>08</b>	<b>Denim Store Interior Design</b>
<b>09</b>	<b>CUP-CUP Microarchitecture</b>
<b>10</b>	<b>Soonkhetboon House</b>
<b>11</b>	<b>Box House Design</b>
<b>12</b>	<b>Jaroonrach House</b>
<b>13</b>	<b>Dream House</b>
<b>14</b>	<b>ITB House</b>
<b>15</b>	<b>Mealion Cafe</b>





Engineer Office



Satellite Cleanroom



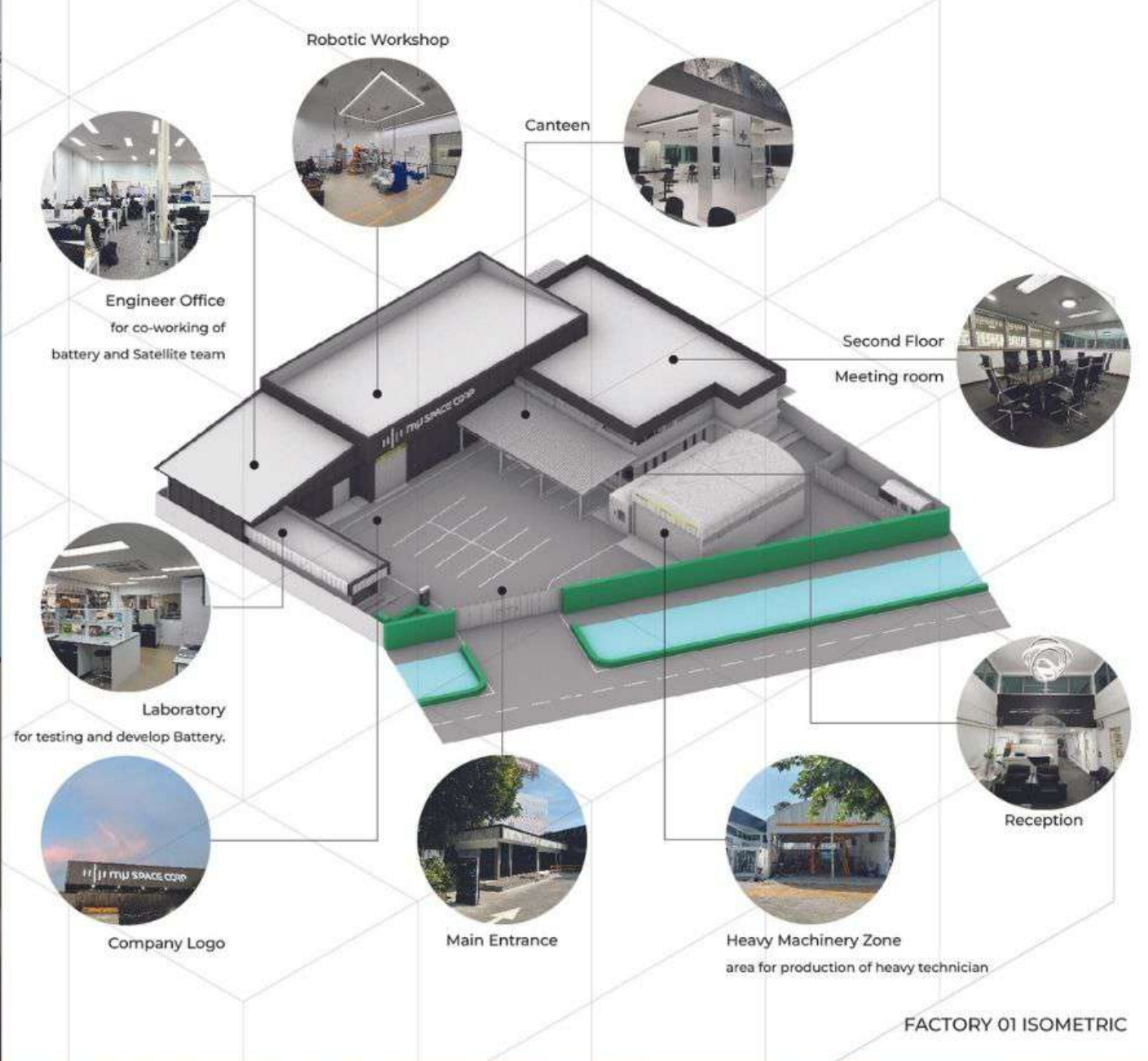
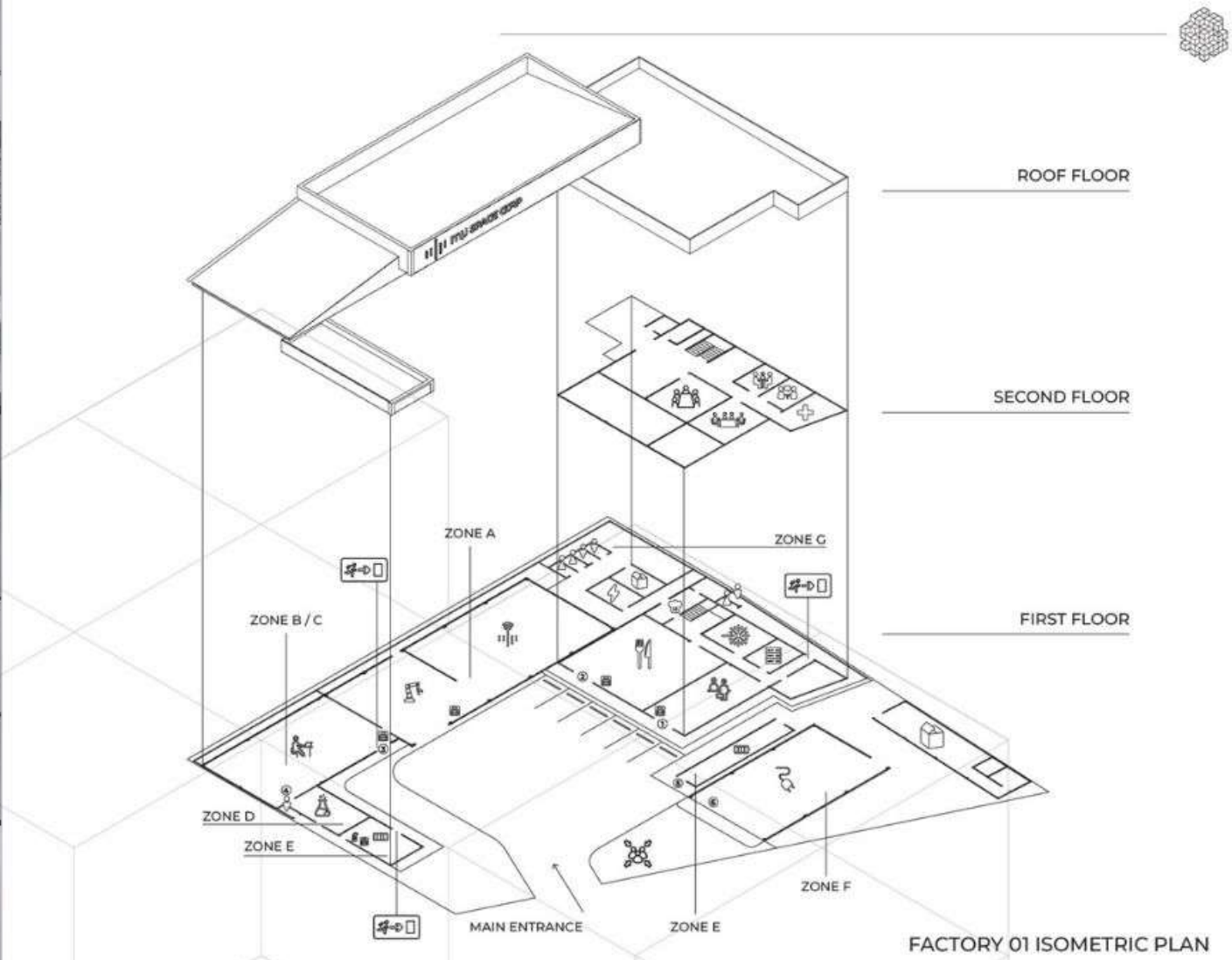
Robotic Workshop



Canteen



Canteen



FACTORY 01





MAIN ENTRANCE



ELECTRONIC LAB



MACHINE AREA

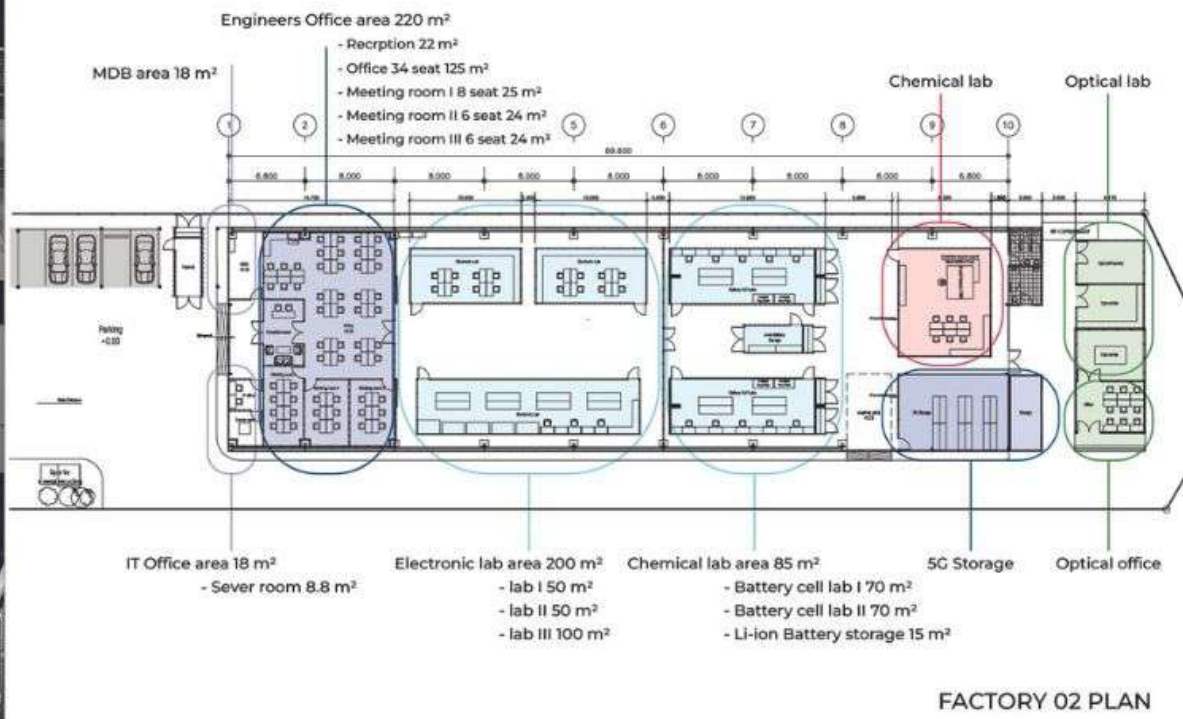
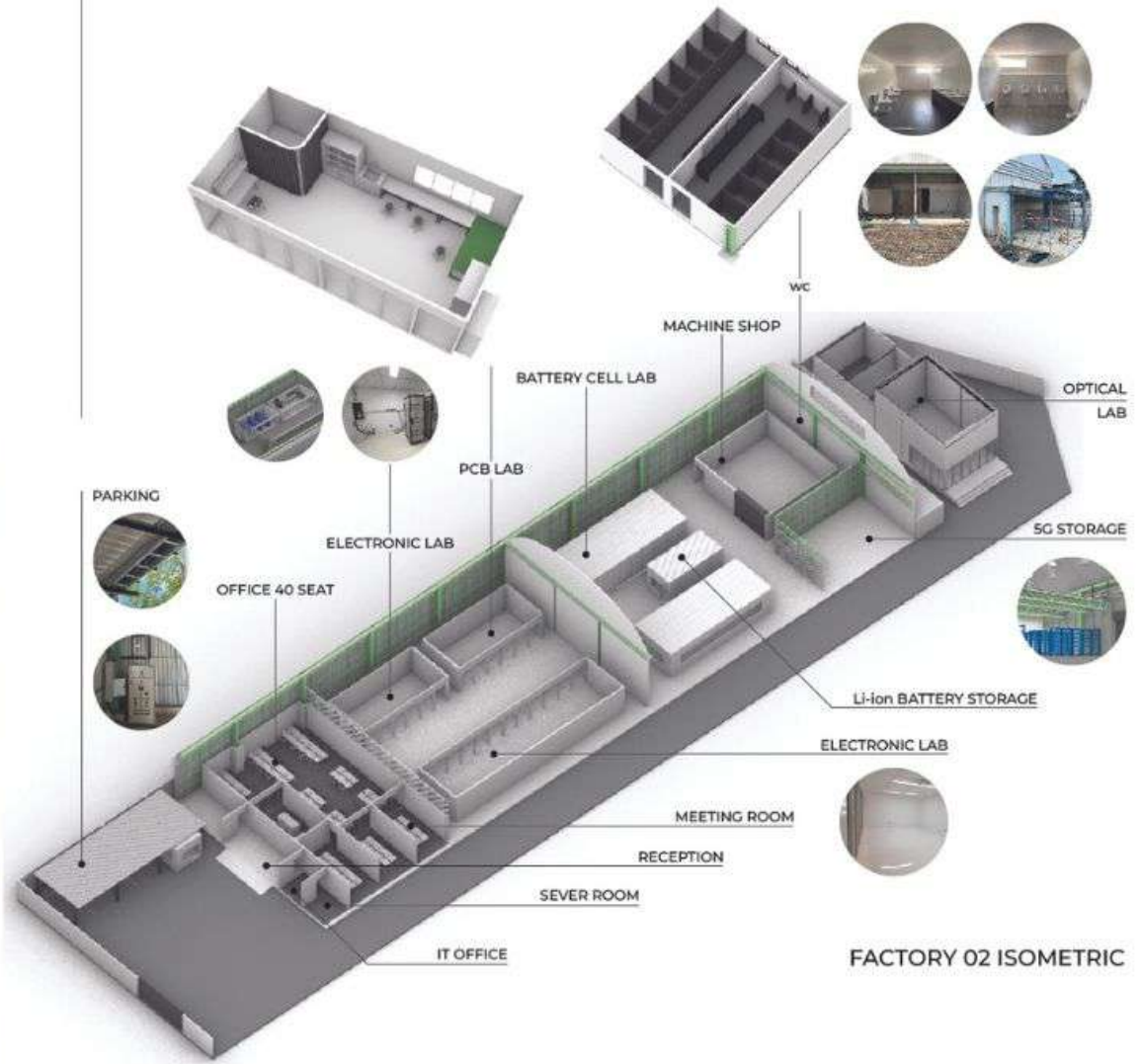


CHEMICAL LAB

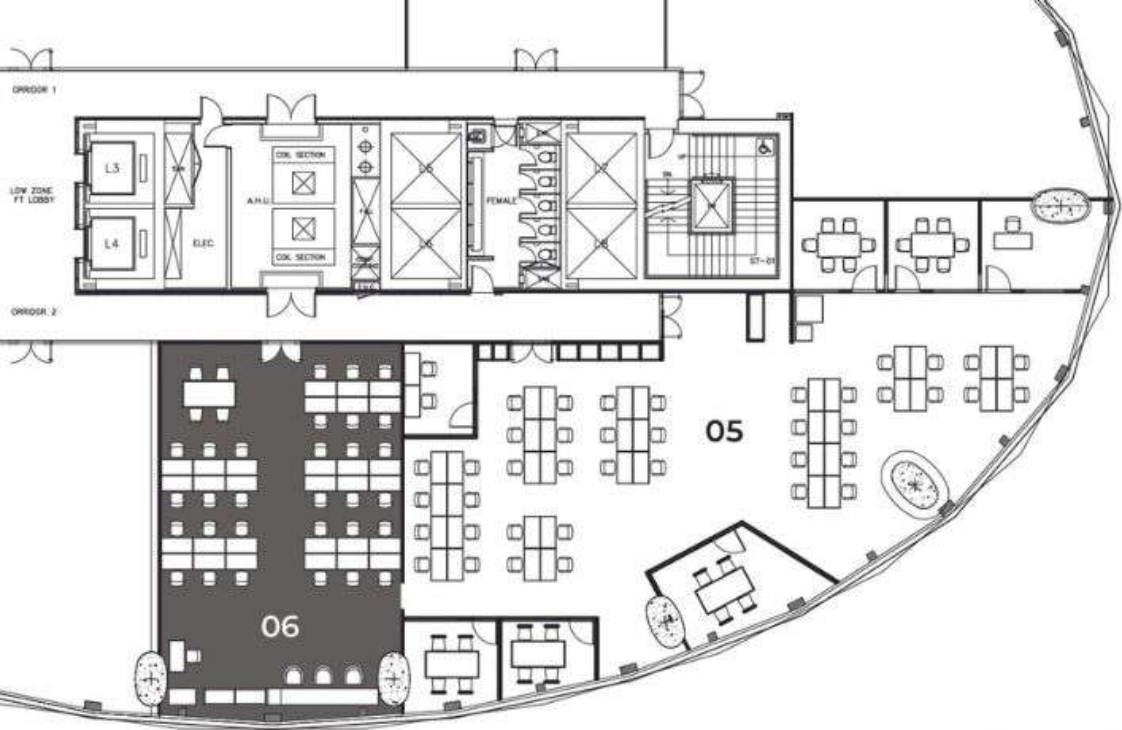


FACTORY 02

FACTORY 02

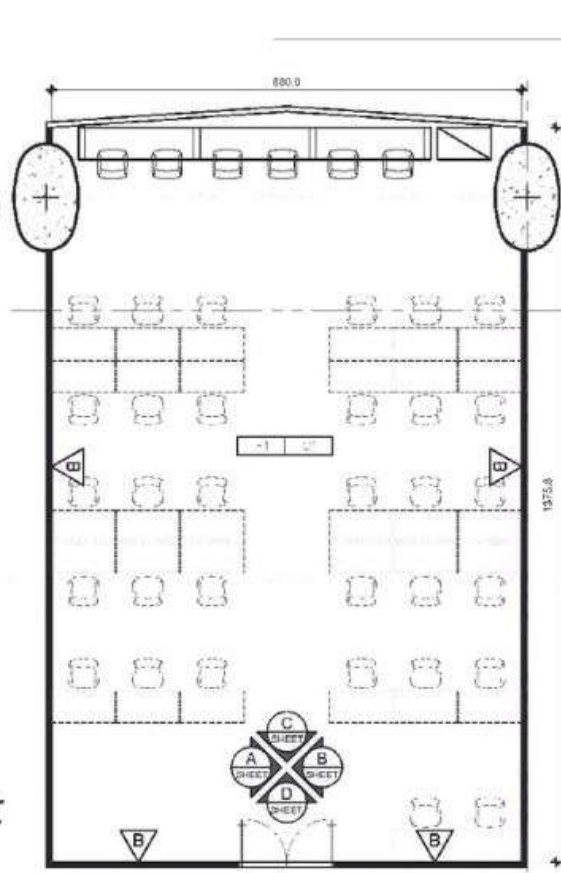




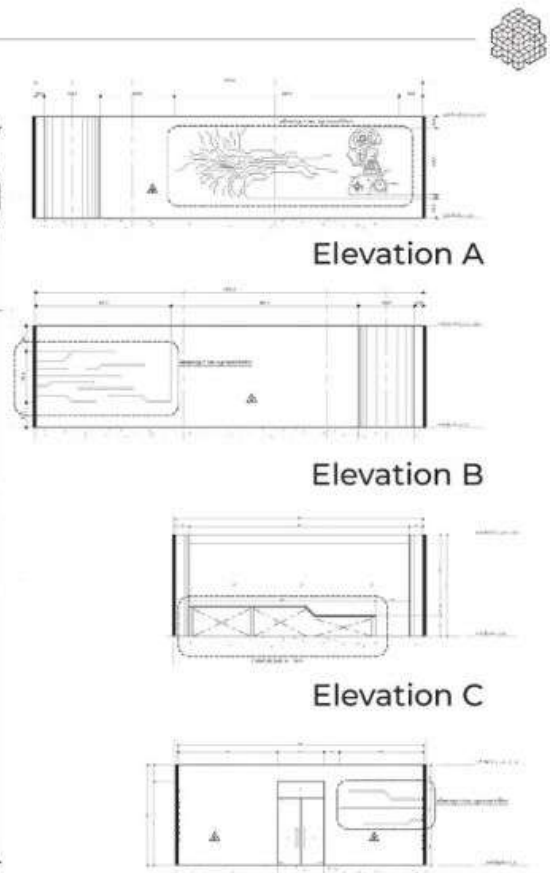


12A Plan

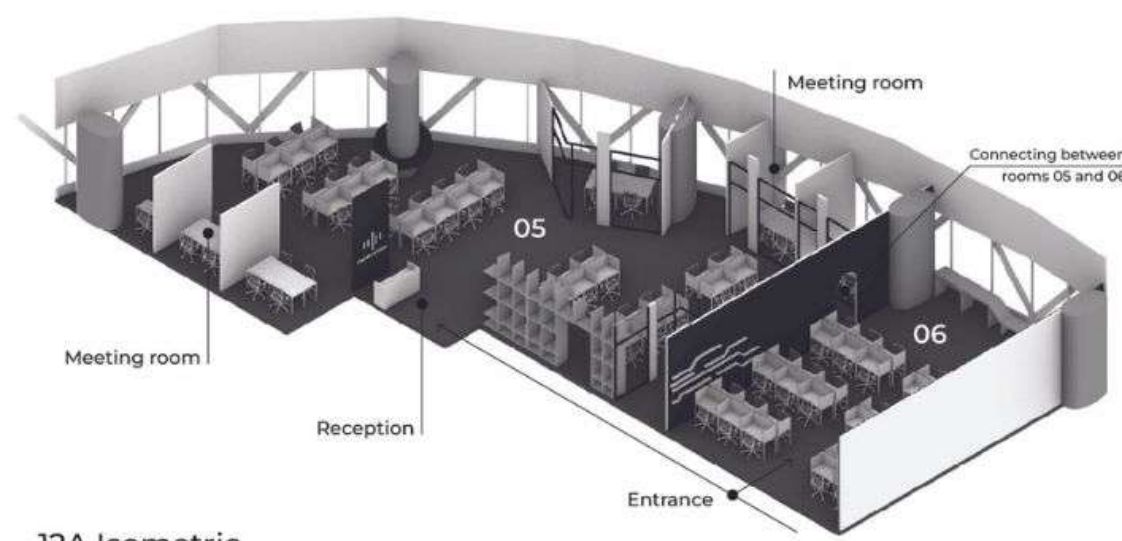
12A06  
Interior Design Project



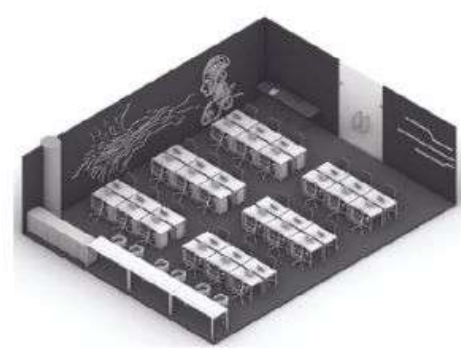
12A06 Plan



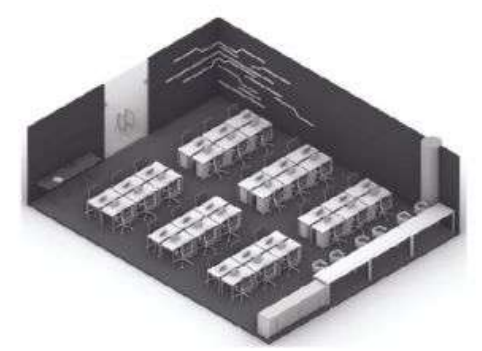
Elevation A  
Elevation B  
Elevation C  
Elevation D



12A Isometric



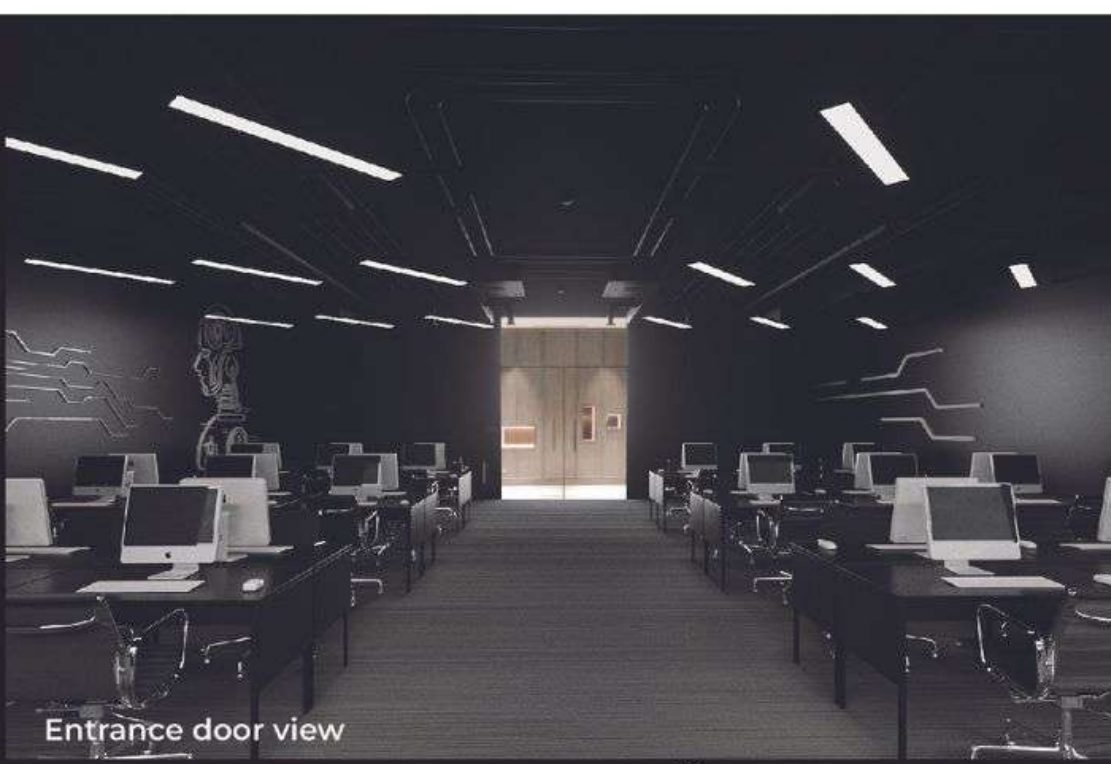
12A06 Isometric A



12A06 Isometric B



Ari road view



Entrance door view



12A06 Perspective



Working area

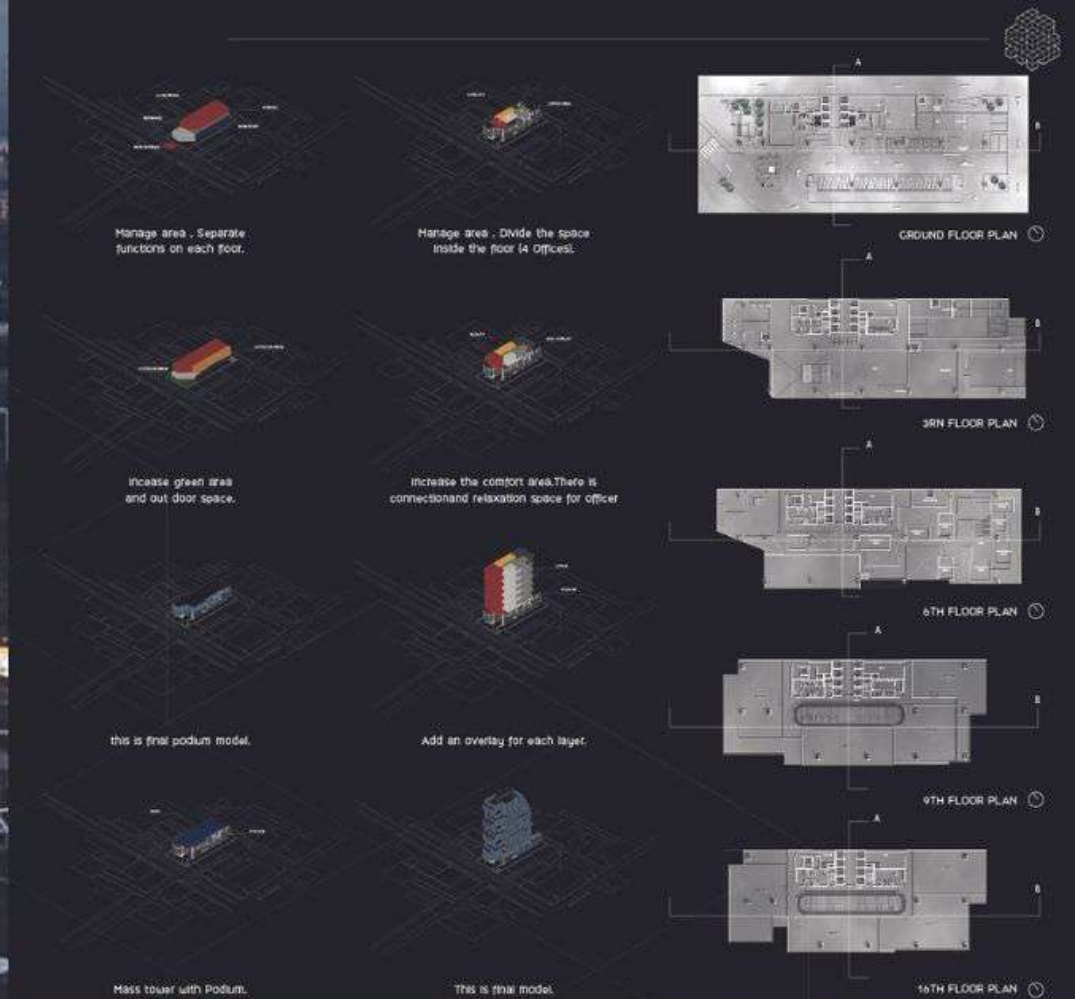


Work bar with a view of Ari Road

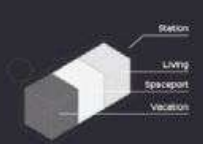




Mart tower with cortex







Programming and Functions



Design by Possibility



Create Artificial Gravity



Connected by Hyperloop



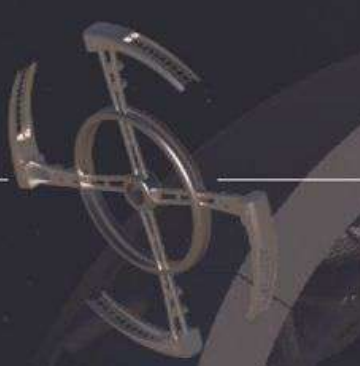
Green Area



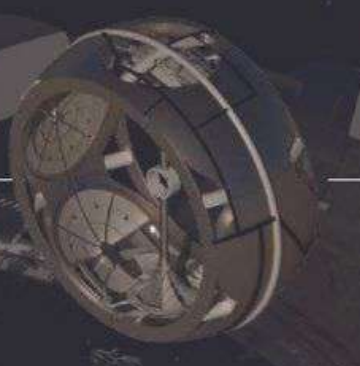
Space Station



Vacation station



Space station



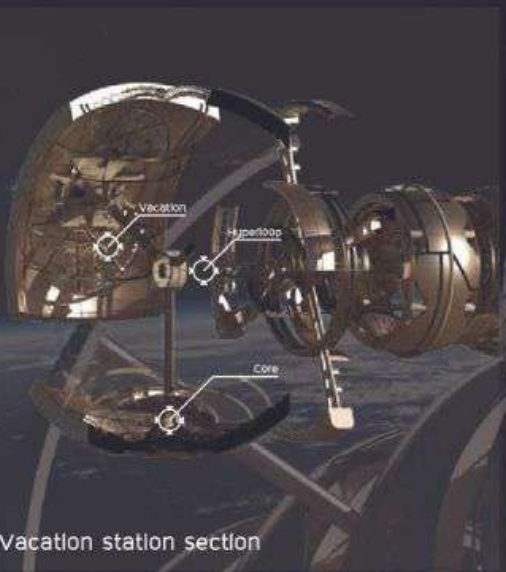
Living station



Space station



Living station



Vacation station section



Space station section

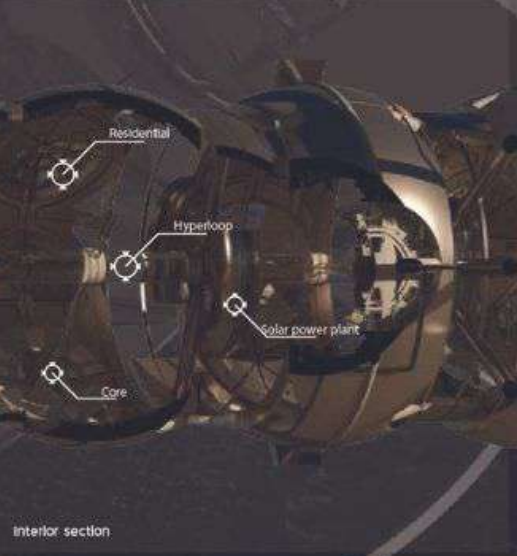


Living station section

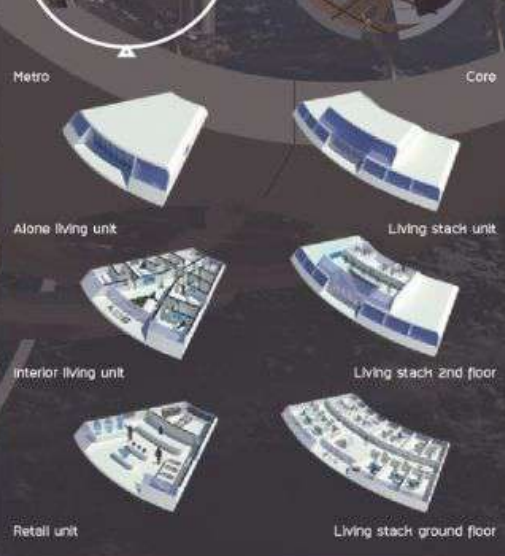
**NESTA PROJECT**

This space station was inspired by the fact that space travel is approaching, resulting in new forms of tourism that will be explored again in the future. This space station will be able to certify those who want to go to Mars and destinations in the future.

Inside the space station will consist of a space station for vacation. The space station is to certify the rocket and the part of the station that is part of the colony in order to guarantee future population overcapacity.



Interior section



Retail unit

Living stack ground floor



Living station



Vacation station



Core



Hyperloop



Public space



Station hall





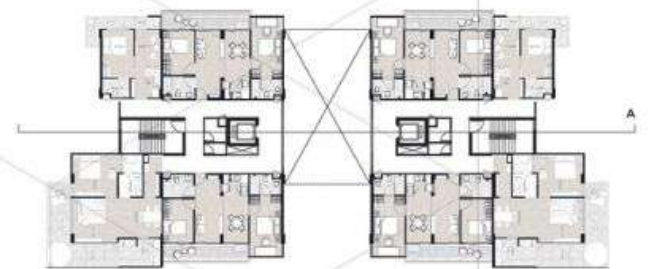
First floor plan

- 1. Lobby
- 2. Office
- 3. uc
- 4. Generator
- 5. EE
- 6. Pump room



Second floor plan

- 7. Fitness

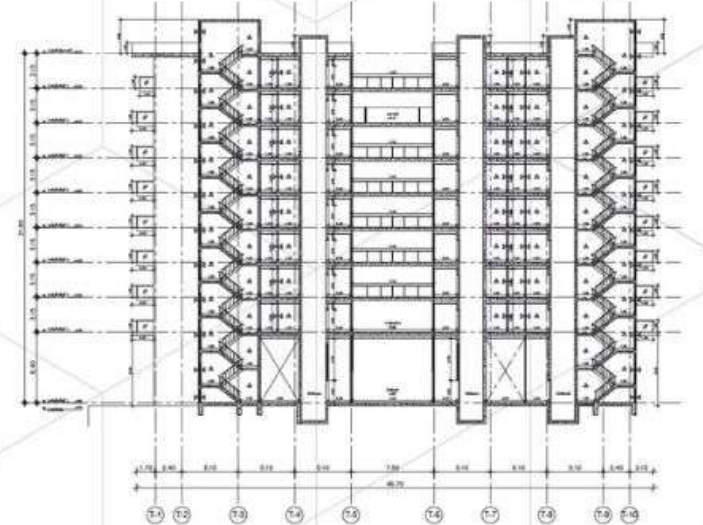


Fourth floor plan



Fifth floor plan

- 9. Pool
- 10. Terrace
- 11. uc
- 12. Pump room



Section A





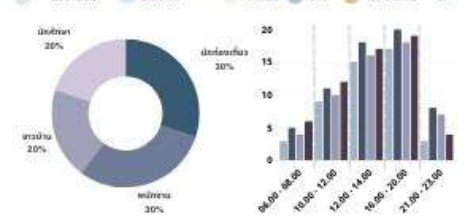
# PHRAKANONG SQUARE

ย่านพระโขนงเมื่อช่วงปี พ.ศ. 2519-2530 เคยรุ่งเรืองมาก เป็นย่านการค้าที่ทันสมัยเป็นไลฟ์สไตล์สำหรับมหาชน มีโรงหนังแบบจ่ายครั้งเดียวดูได้ทั้งวัน มีพลาซ่า ตลาดสดการค้าคึกคัก ผู้คนมาเที่ยว กินอาหาร เครื่องดื่ม ทิวทัศน์พระโขนงเป็นย่าน **Entertainment Complex** นอกจากโรงหนังก็ยังมีห้างสรรพสินค้าและยังมีร้านขายเครื่องใช้ไฟฟ้าและยังมีสถานีรถไฟอยู่ใกล้เคียงทำให้การเดินทางสะดวก ช่วงนั้นพระโขนงเป็นจุดสำคัญของการค้าและการเล่นในกรุงเทพฯ



ปัจจุบันเขตพระโขนงมีพื้นที่ขนาด 13.986 ตร.กม. โดยใช้ถนนสุขุมวิทเป็นเส้นแบ่งเขต ส่งผลให้เขตพระโขนง ในปัจจุบันแบ่งเขตการปกครองย่อยออกเป็น 2 แขวง ได้แก่ แขวง นางจาก และ พระโขนงใต้

- พื้นที่พระโขนงมีจำนวนประชากร 86,290 คน เป็นที่อยู่อาศัยของผู้อยู่อาศัยจำนวนมาก โดยเฉพาะชาวต่างชาติที่ทำงานในกรุงเทพฯ เช่น
- นักท่องเที่ยว** : กลุ่มคนที่ท่องเที่ยวมีอายุระหว่าง 20-40 ปี มีสัดส่วนประมาณ 30-40%
  - พนักงาน** : กลุ่มคนที่มาทำงานในพื้นที่พระโขนง มีอายุระหว่าง 25-50 ปี มีสัดส่วนประมาณ 20-30%
  - ชาวบ้าน** : กลุ่มคนที่อาศัยอยู่ในพื้นที่พระโขนง มีคนผู้สูงอายุและเด็ก มีสัดส่วนประมาณ 20-30%
  - นักศึกษา** : กลุ่มที่มีอายุระหว่าง 18-25 ปี มีสัดส่วนประมาณ 10-20%



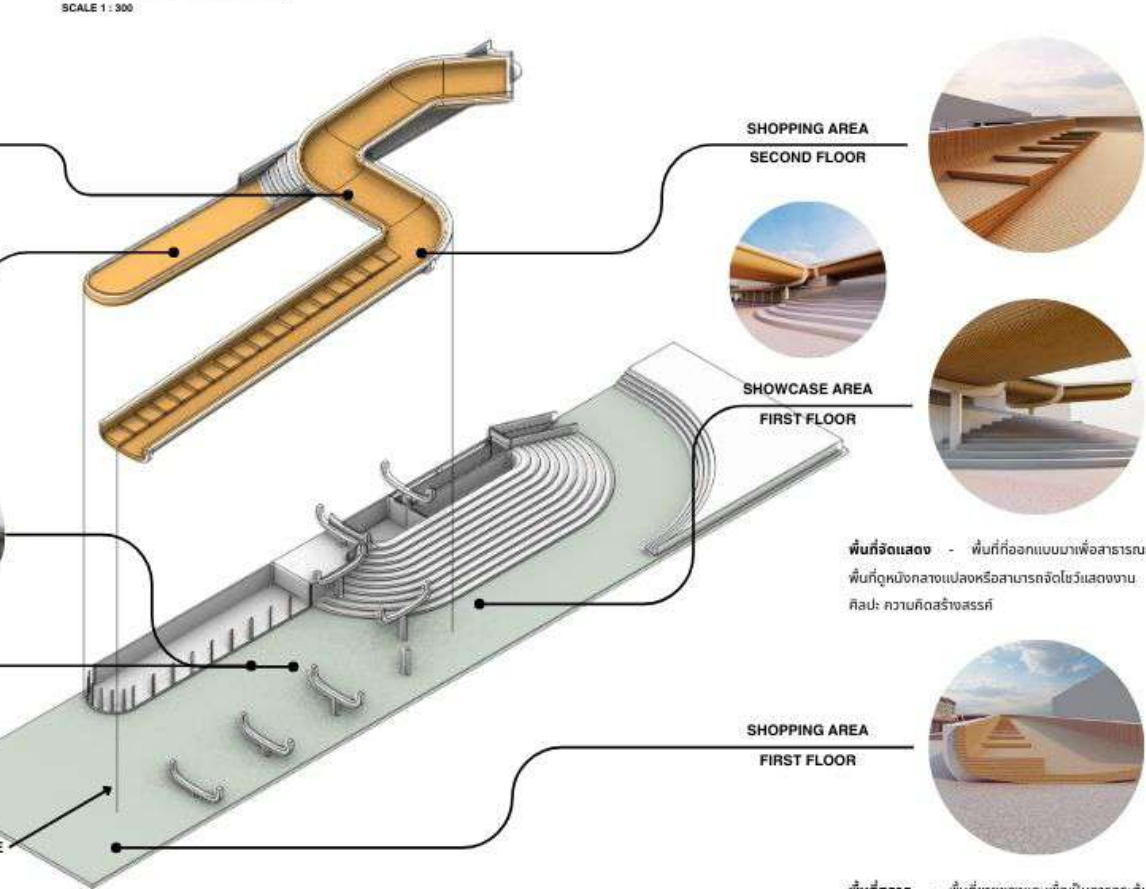
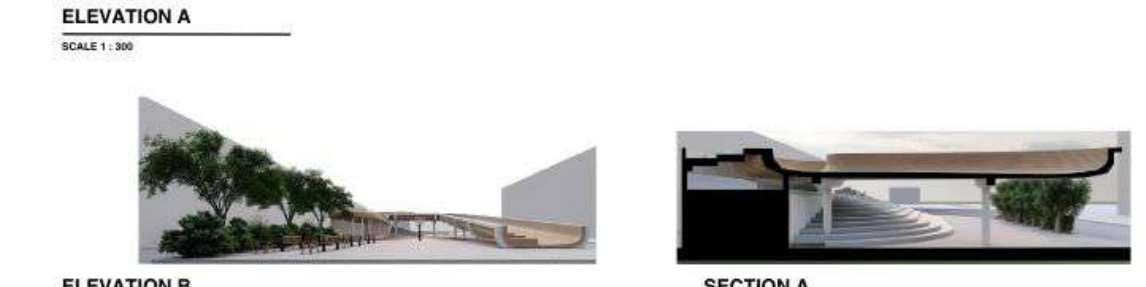
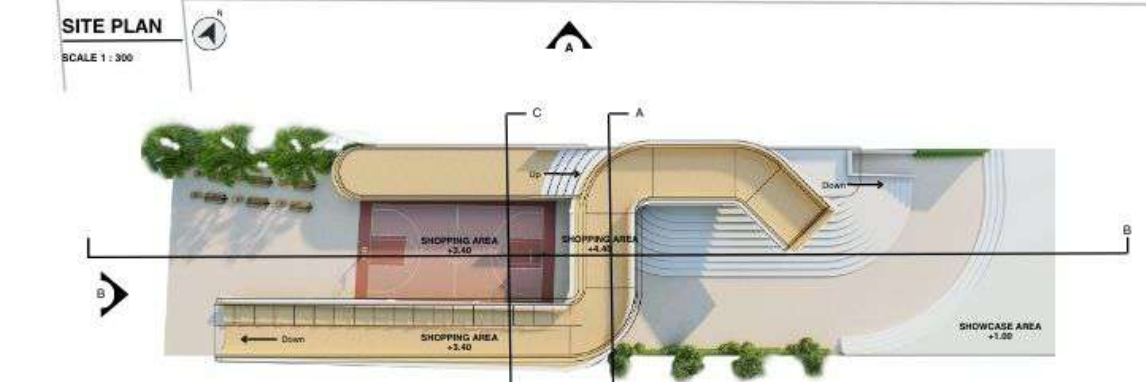
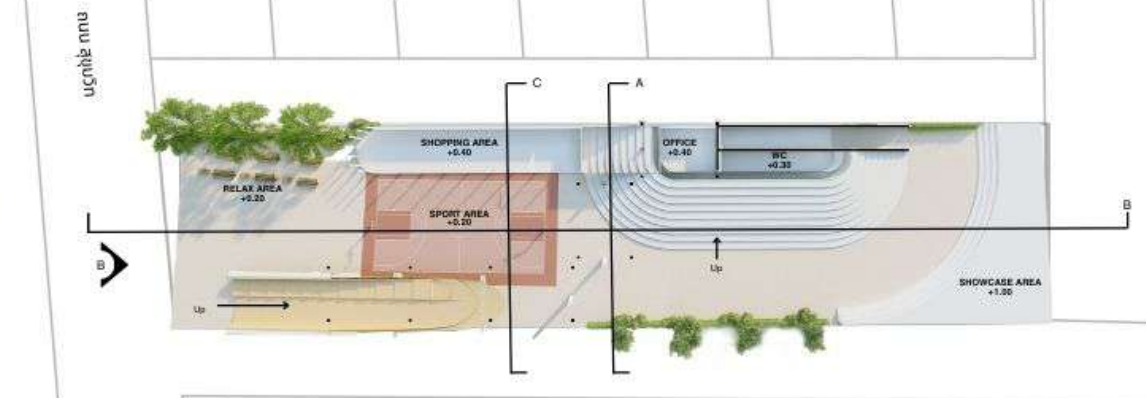
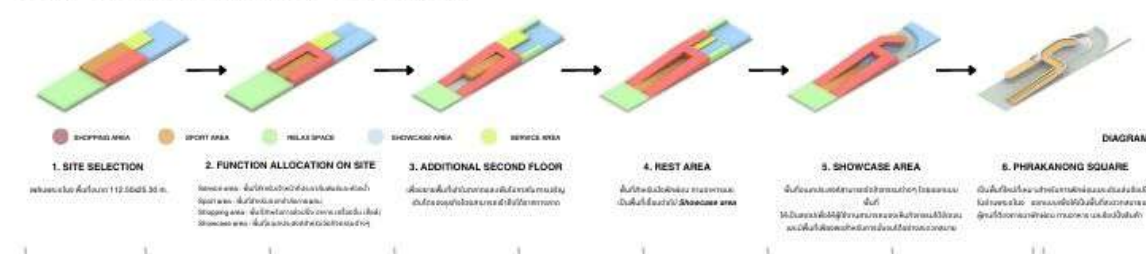
พระโขนงเป็นพื้นที่ที่มีความสะดวกสบายสำหรับผู้ที่ต้องการเดินทางและช้อปปิ้งใช้ต่าง ๆ จึงทำให้มีช่วงเวลาที่ผู้คนหนาแน่นอยู่เป็นประจำ ดังต่อไปนี้

- 06.00-08.00น.** ช่วงเวลานี้ผู้คนมีการเดินทางไปทำงานหรือเรียน มีคนเยอะบริเวณสถานีขนส่งต่างๆ
- 10.00-12.00น.** ช่วงที่คนเพิ่มมากขึ้นเนื่องจากเป็นเวลาพักคนเริ่มเดินทางไปทำงานและเป็นเวลาตลาดสดเปิด
- 12.00-14.00น.** ช่วงนี้เป็นเวลาที่ผู้คนเยอะเพราะออกมารับประทานอาหารกลางวัน
- 16.00-20.00น.** ช่วงนี้เป็นเวลาที่มีการเดินทางกลับบ้าน มีการจราจรติดขัดทั้งขาเข้าและขาออกจากพระโขนง
- 21.00-23.00น.** ช่วงนี้คนจะน้อยเพราะมีการเดินทางกลับบ้านหลังจากทำงานและรับประทานอาหารข้าวมื้อเย็น



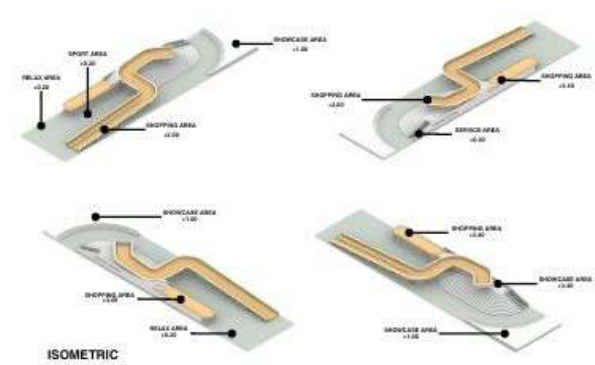
**พื้นที่ออกกำลังกาย** - พื้นที่สำหรับเล่นบาสเกตบอลและฟุตบอลโดยมีพื้นที่สีเขียวขนาดใหญ่ และใช้เส้นขนานกับข้างพื้นที่เพื่อแบ่งส่วนของฟุตบอลและบาสเกตบอล ส่วนสนามบาสเกตบอลสามารถออกแบดได้โดยมีพื้นที่เป็นสีเขียวขนาดใหญ่ โดยสามารถใส่สนามได้ 2 สนามและมีโซนพักผ่อนเล็กๆรอบๆ เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถพักผ่อนได้หลังจากการออกกำลังกาย

# NEW ENTERTAINMENT COMPLEX

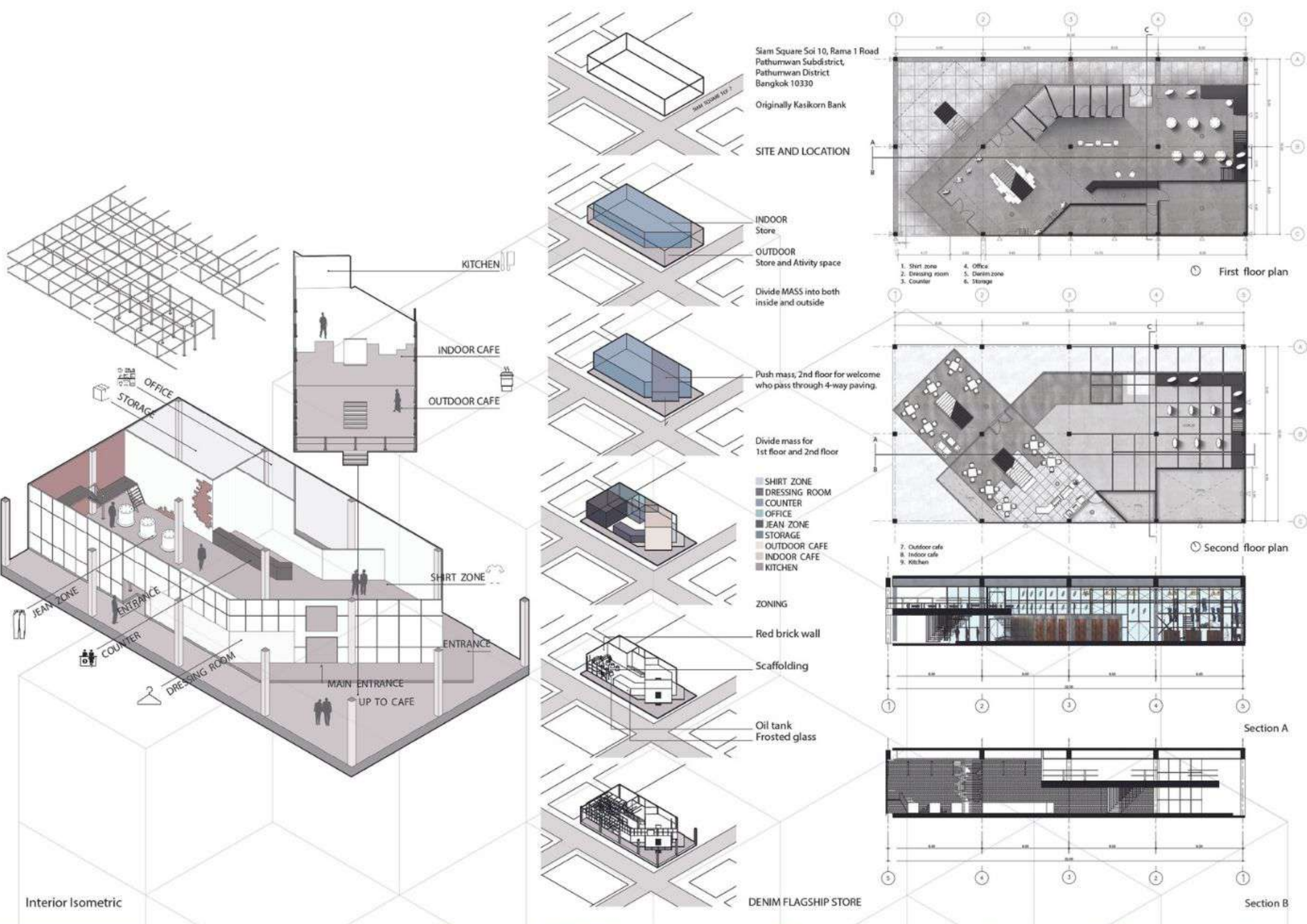


**พื้นที่จัดแสดง** - พื้นที่ที่ออกแบบเพื่อสาธารณะ: พื้นที่ดูหนังกลางแปลงหรือสามารถจัดโชว์แสดงงานศิลปะ: ความคิดสร้างสรรค์

**พื้นที่ตลาด** - พื้นที่ขายของและเพิ่มเป็นการกระตุ้นเศรษฐกิจในย่านพระโขนง โดยออกแบบทางลาดเพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึงพื้นที่ได้แบบ Universal design ทำให้ไม่มีข้อจำกัดในการเข้าถึงสินค้าและบริการและมี การจัดวางสินค้าให้เห็นภาพได้ชัดเจน







Main entrance



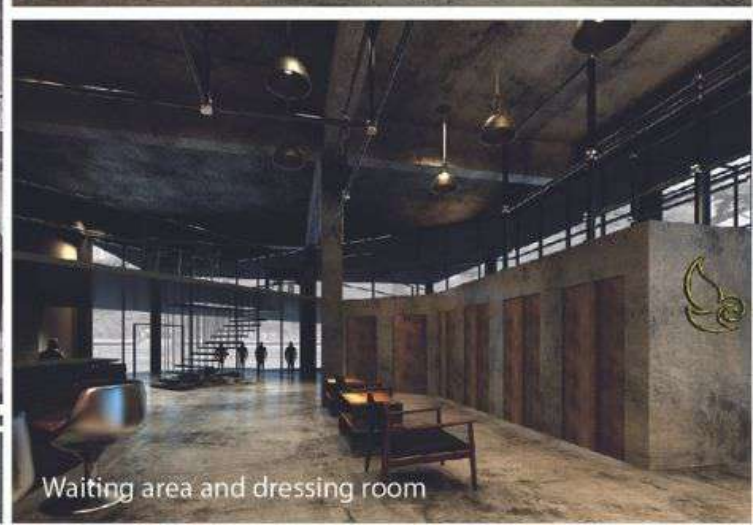
Entrance



Display



Shirt zone

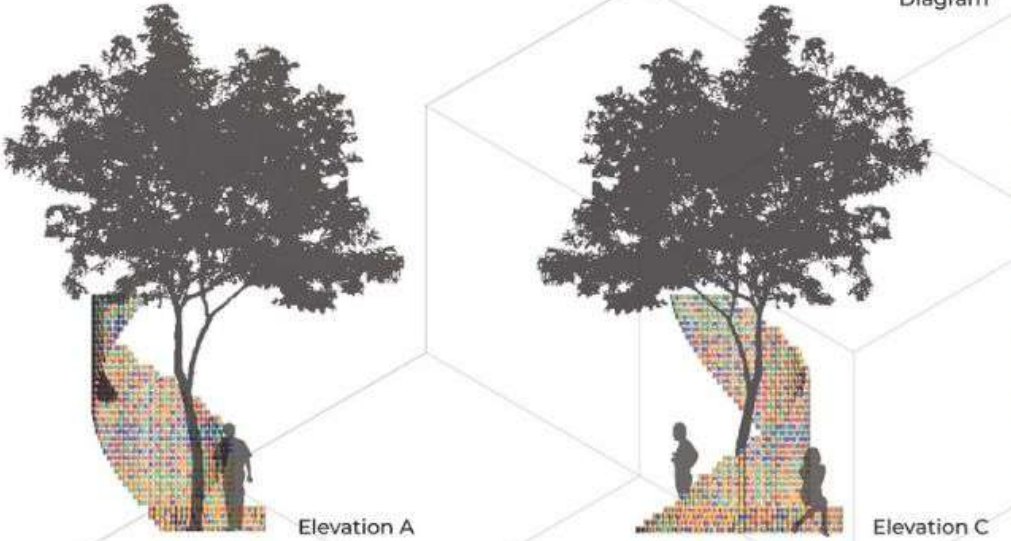


Waiting area and dressing room





Diagram



Elevation A

Elevation C



Microarchitecture

Case of is the subject of microarchitecture design with the requirement that the materials used must be waste materials that are difficult to degrade.





Bird's Eye View



Entrance



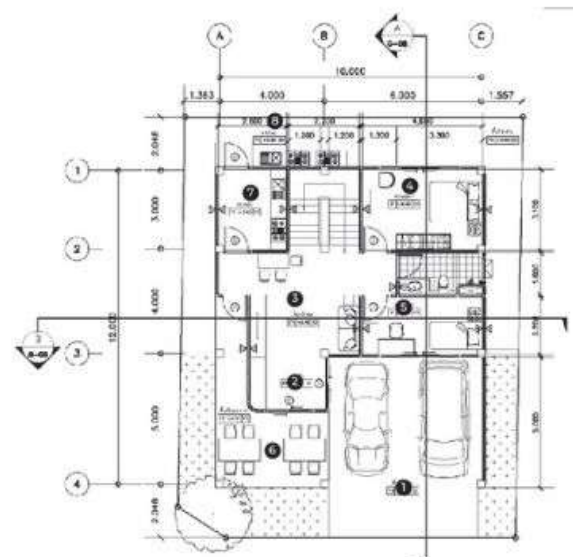
Living area



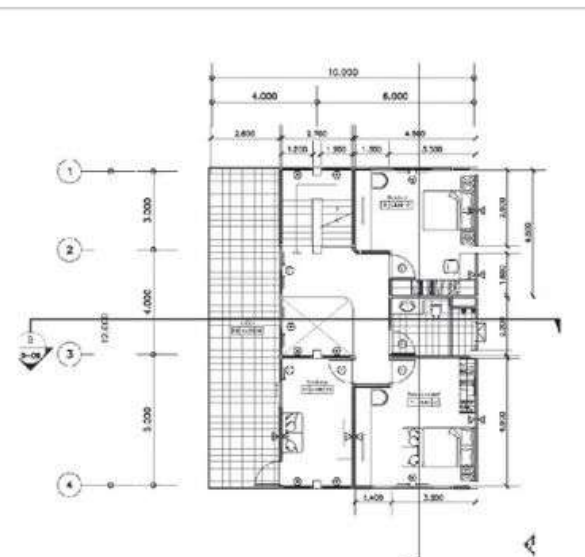
Bedroom 4



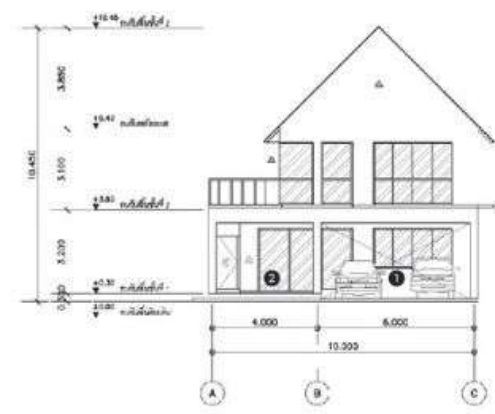
Bedroom 3



First floor plan  
 1 Parking area 4 Bedroom 1 7 Kitchen  
 2 Foyer 5 Bedroom 2 8 Thai Kitchen  
 3 Living area 6 Restaurant 9 Laundry area

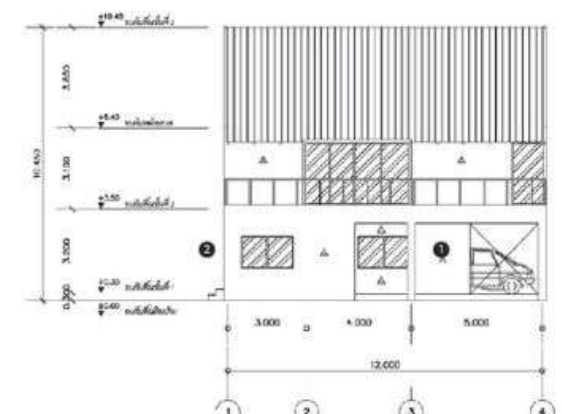


Second floor plan  
 1 Bedroom 3  
 2 Bedroom 4  
 3 Party area



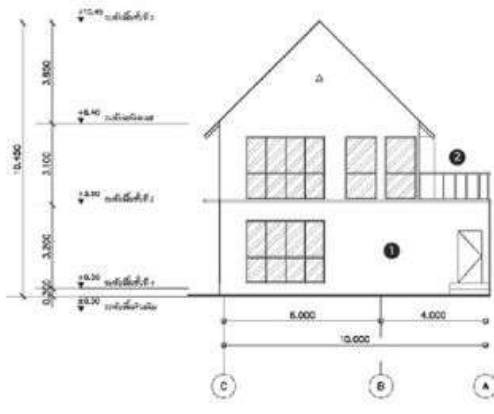
Elevation A

1 Parking area  
 2 Restaurant



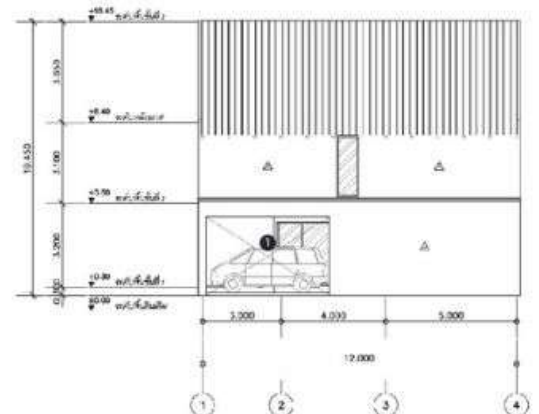
Elevation B

1 Restaurant  
 2 Thai Kitchen



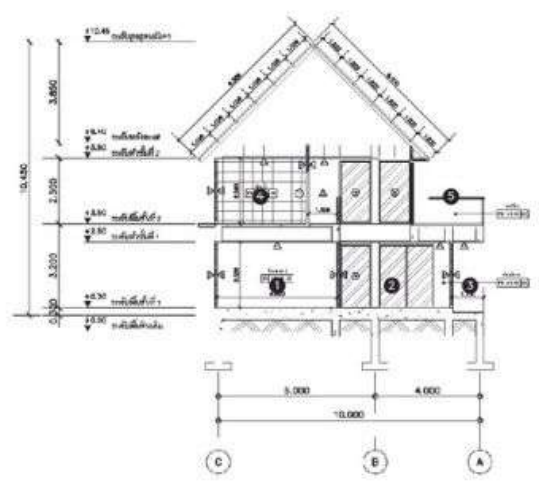
Elevation C

1 Thai Kitchen  
 2 Balcony



Elevation D

1 Parking area



Section A

1 Bedroom 2 4 Toilet 2  
 2 Living area 5 Balcony  
 3 Restaurant



Section B

1 Foyer  
 2 Living area  
 3 Party area



SOONKHETBOON HOUSE

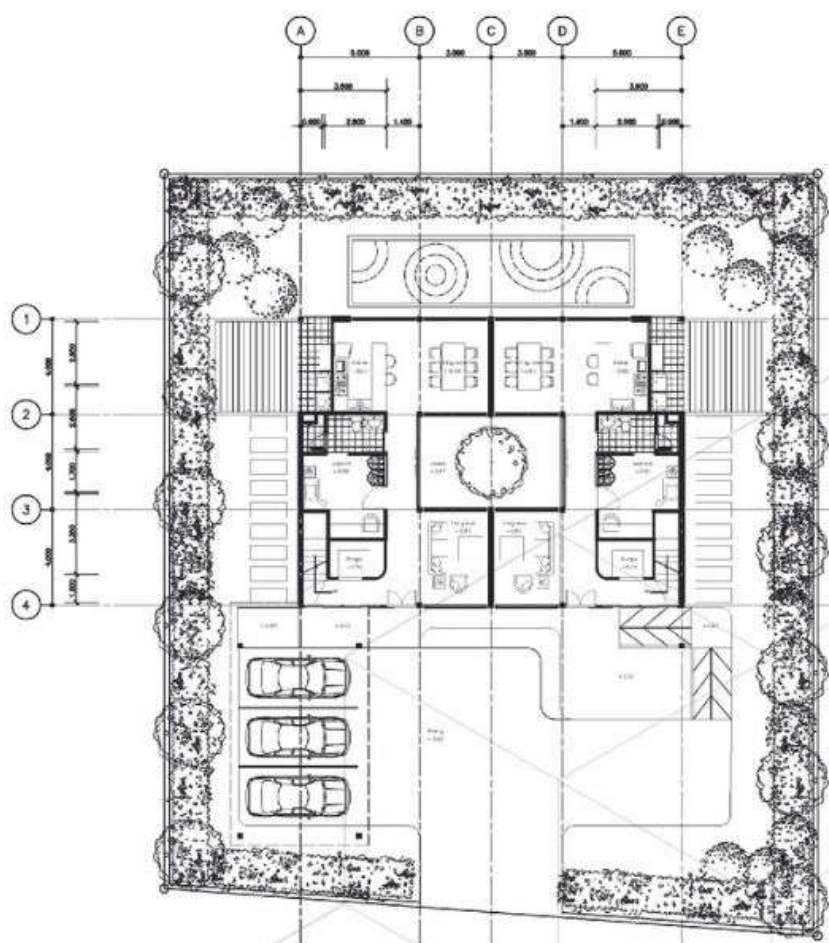


Bedroom 4

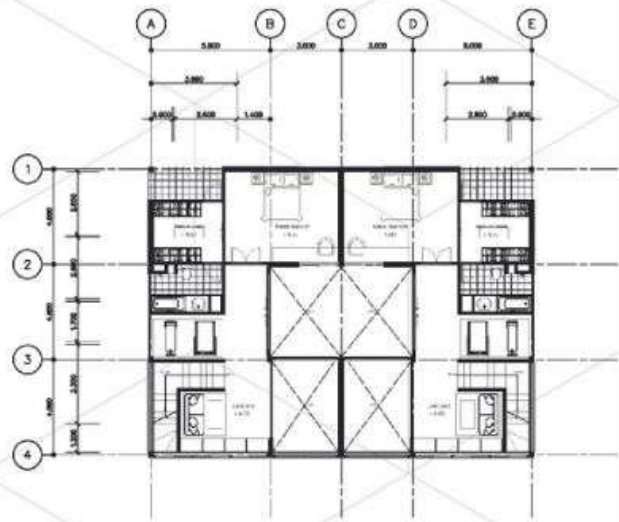


Kitchen

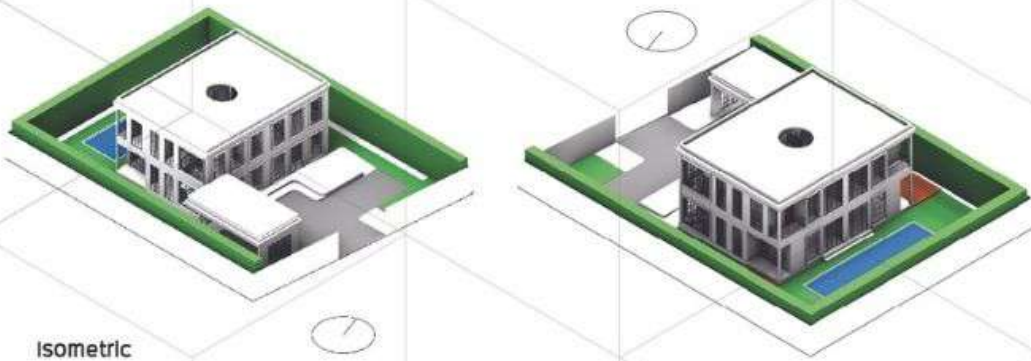




First floor plan



Second floor plan



Isometric



Kitchen and dining area



Hallway



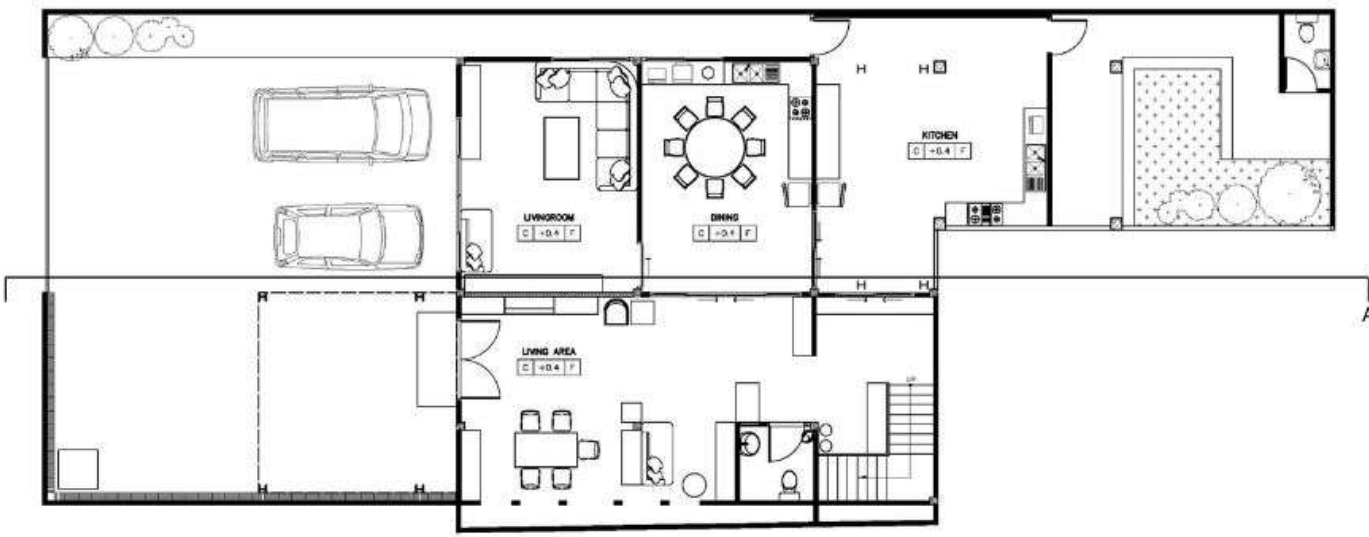
Hall from the 2nd floor, in front of the master bedroom



Garden



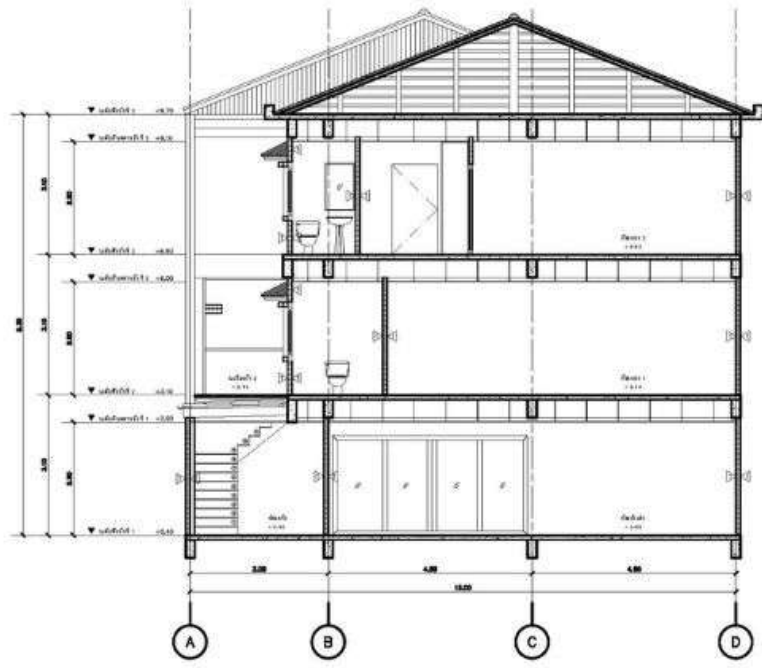




FIRST FLOOR PLAN



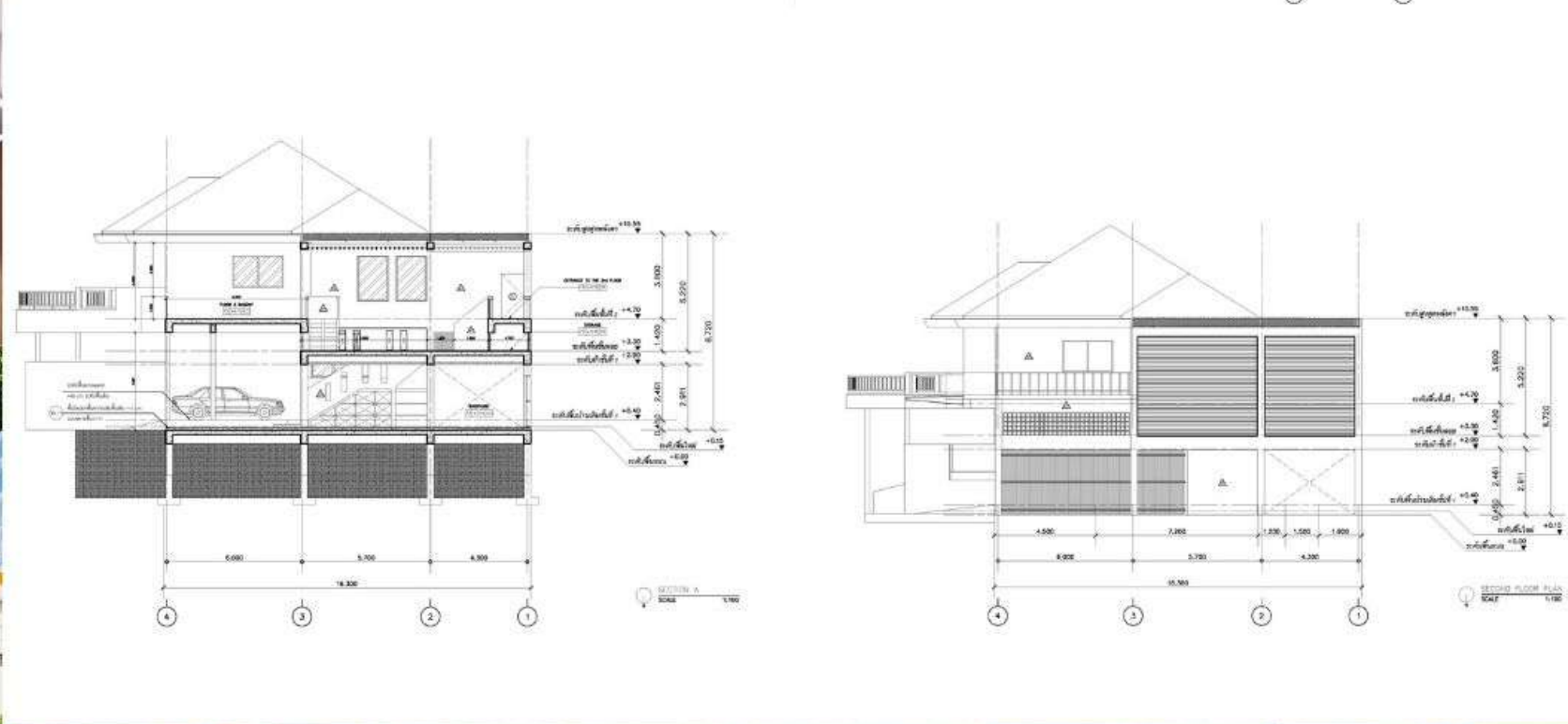
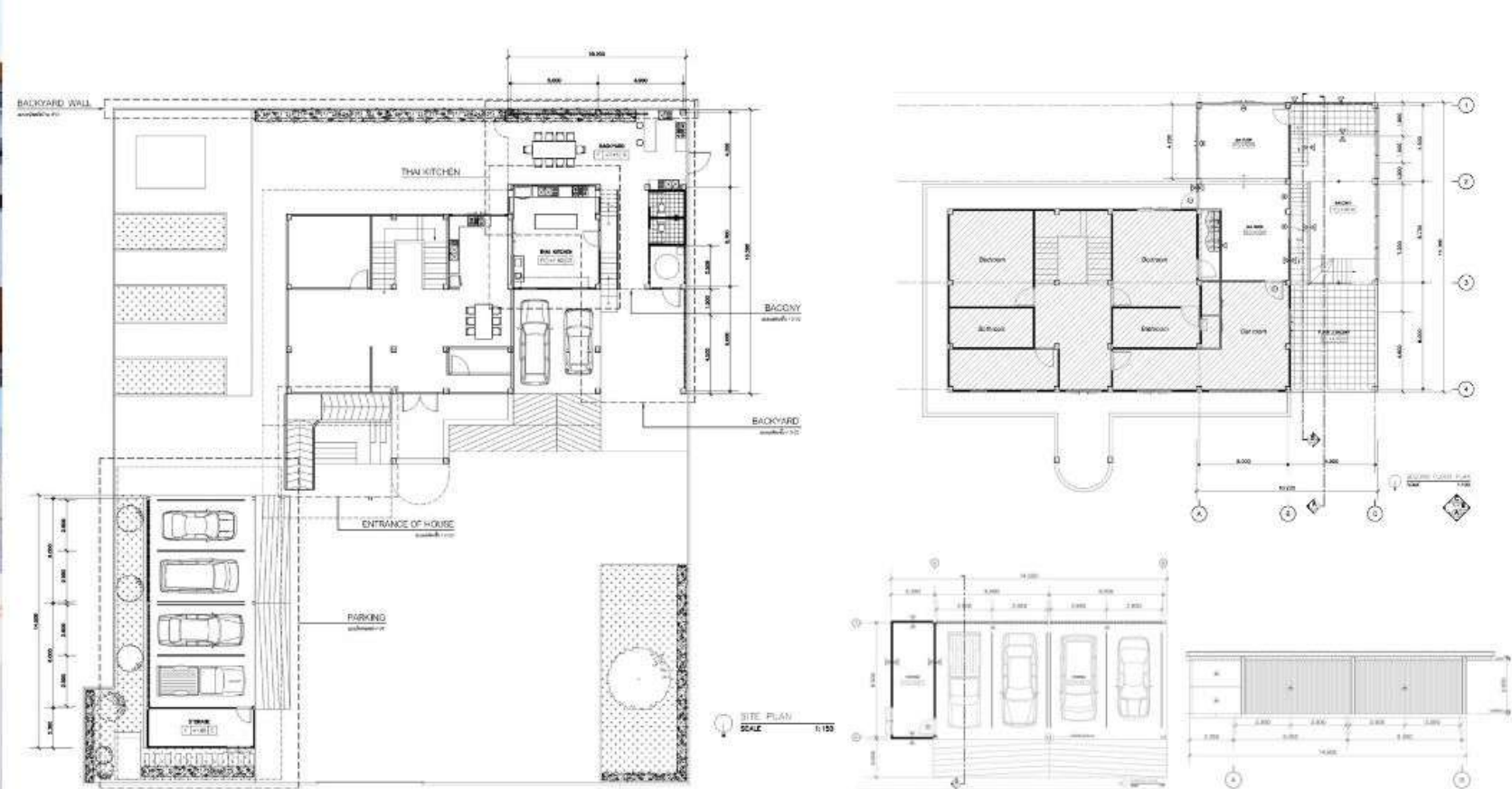
SECOND FLOOR PLAN



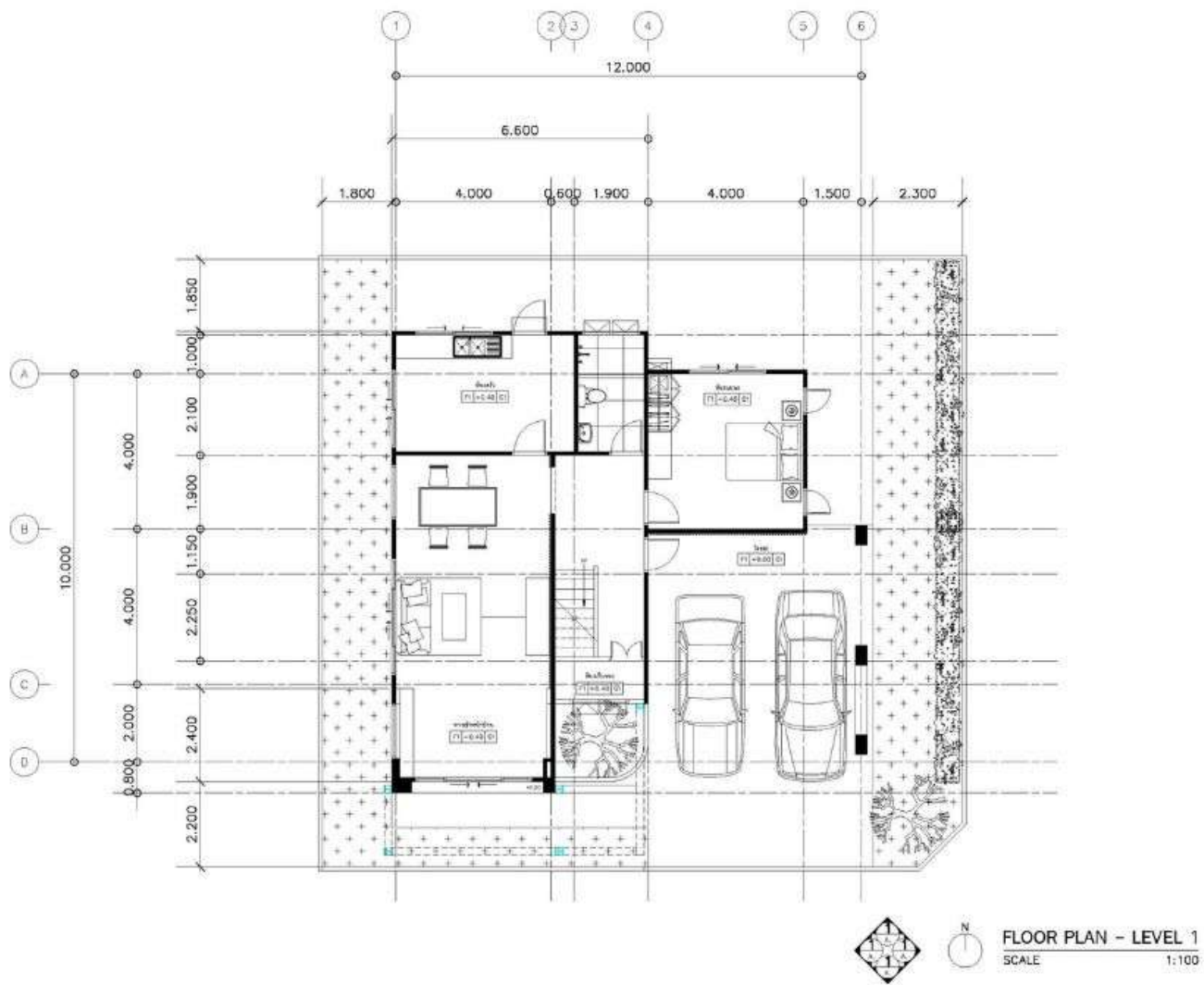
SECTION A



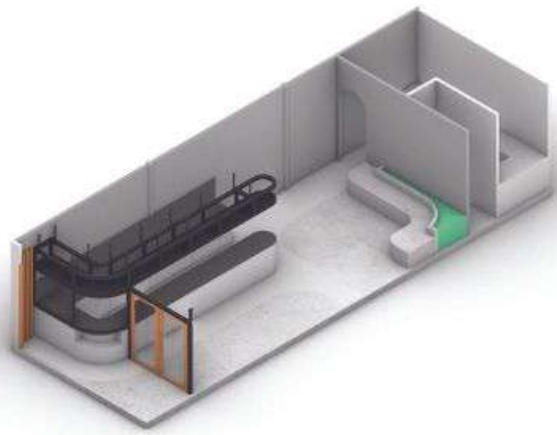




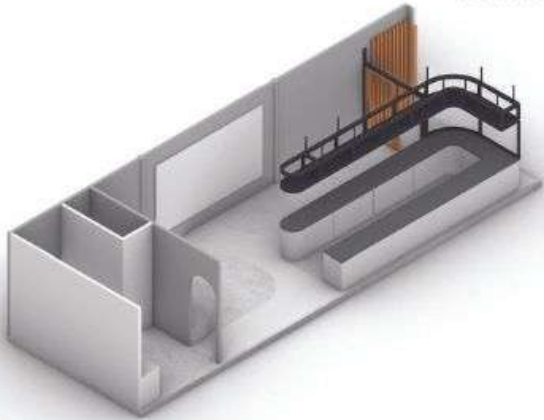




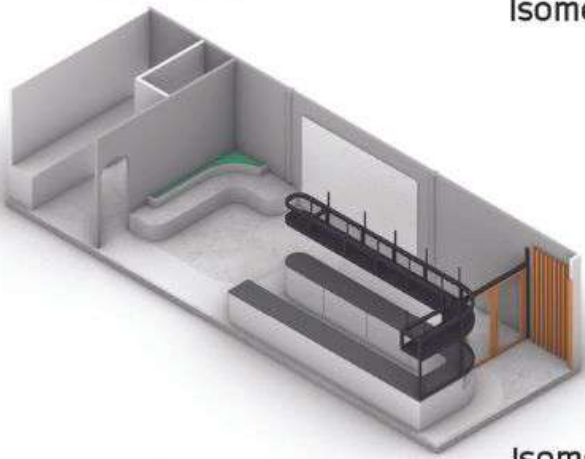




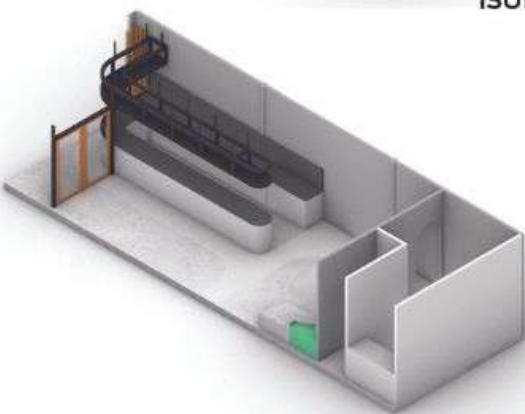
Isometric A



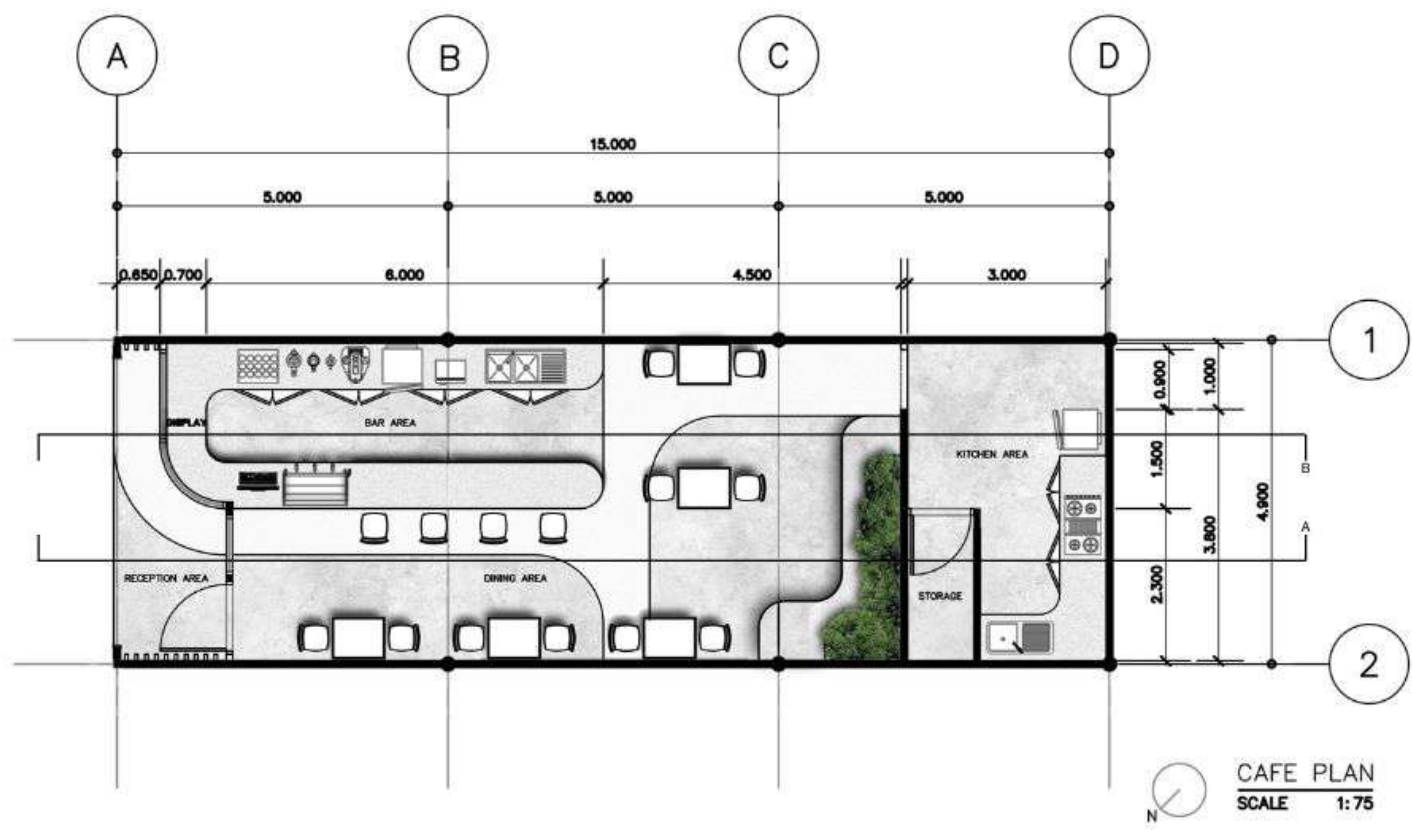
Isometric B



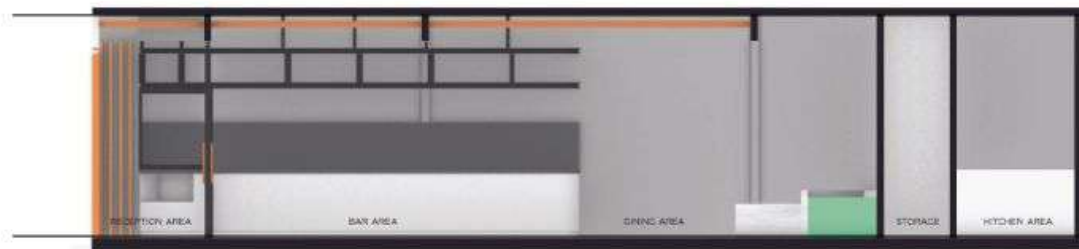
Isometric C



Isometric D



CAFE PLAN  
SCALE 1:75



SECTION A



SECTION B

